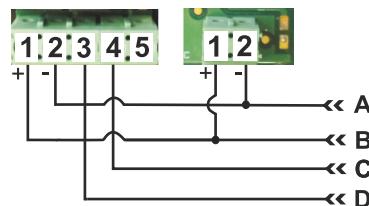
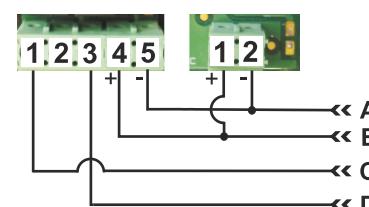


Schéma zapojenia elektroniky CUW-2 pre Wing 3020

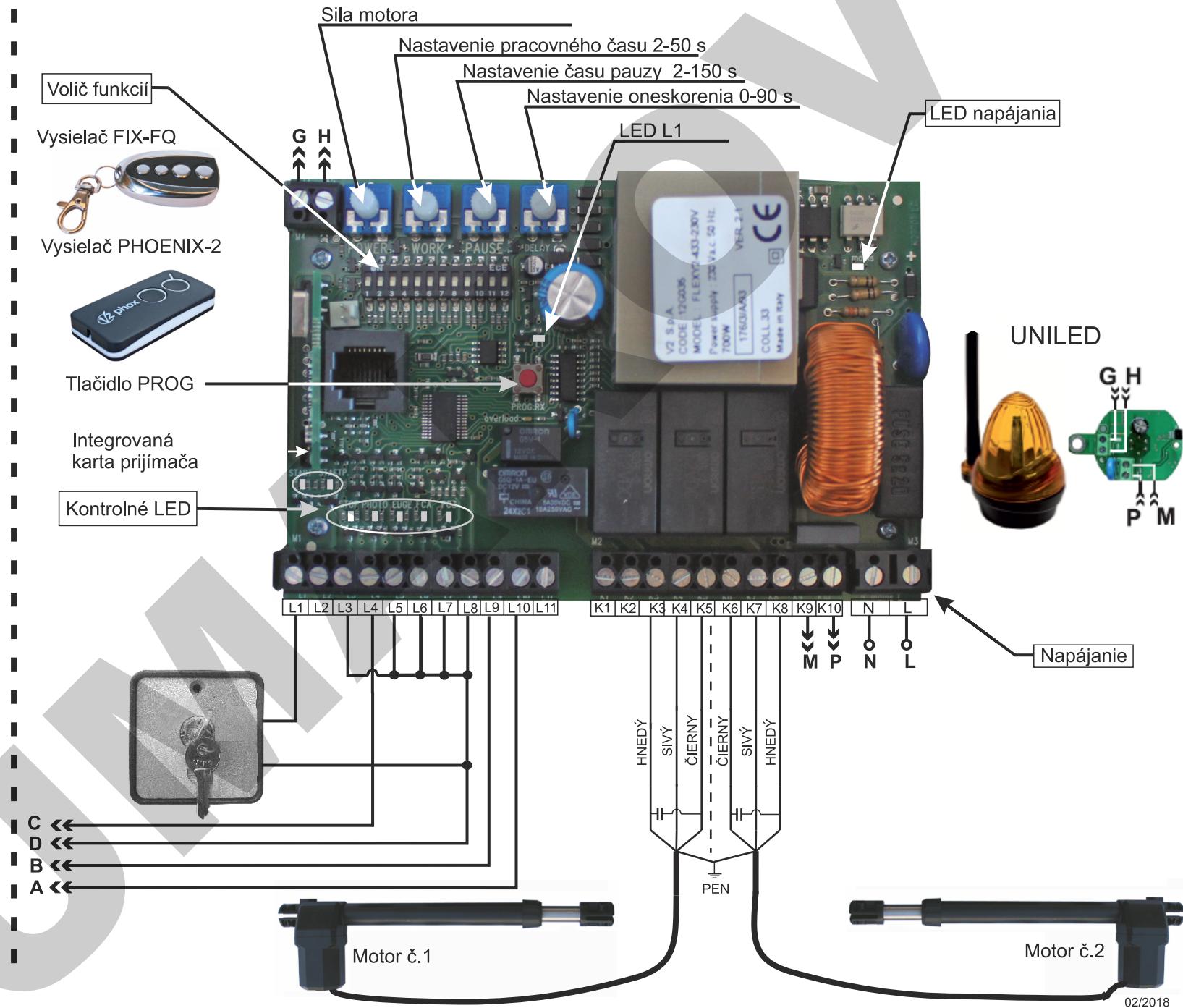
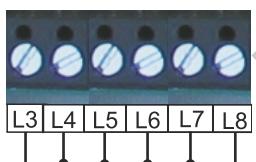
Fotobunka FT-25



Fotobunka FT-15



Zapojenie bez fotobuniek

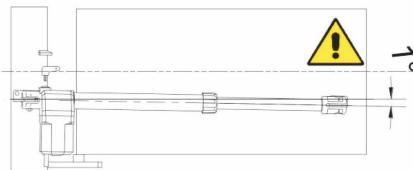


Popis pohonu Wing 3020

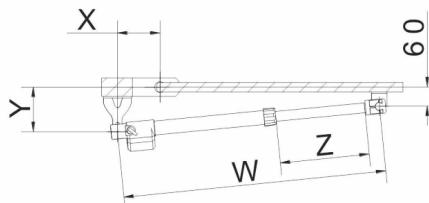
Pohon je uršený pre krídlovú bránu 200kg / 3m na krídlo. Elektronika CUW-2 umožňuje pripojiť: pohon pre jednorídlovú (svorky K3-K5) a dvojkrídlovú (svorky K3-K8) bránu ako aj príslušenstvo: maják (svorky K9-K10), programovateľný výstup (svorky K1-K2), fotobunky (svorky L4,L8-L10), bezpečnostné rebro (svorky L5,L8), STOP (svorky L3,L8), čiastočné otvorenie (svorky L2,L8), kľúčový ovládač (svorky L1,L8) a externá anténa(svorky A1,A2).

Inštalačia

- Otvorte krabici a vyberte pohon. Uistite sa, že neboli poškodené pri transporte.
- Uistite sa, že krídlo brány je nainštalované skutočne v horizontálnej polohe.
- Umiestnenie pohonu by malo byť približne 1° pod horizontálnou úrovňou, ako je naznačené na nasledujúcom obrázku.



- Konzolu A ukotvite k stípku podľa dole uvedenej tabuľky.



- Upevnite motor na konzolu pomocou dodaného čapu a skrutky.

WING 3020				
Uhlos otvorenia	W	X	Y	Z
95°	922	140	140	378
120°	922	160	120	378

- Pre dosiahnutie polohy na ukotvenie pohonu podľa tabuľky, točte tubou pohonu.



- Konzolu B ukotvite na bránu podľa tabuľky.
- Opakujte uvedený postup aj pre druhé krídlo brány.
- Zapojte elektrické káble a nainštalujte mechanické dorazy.
- Umiestnite krytiky pre manuálne odblokovanie pohonu.

Prvé zapnutie a kontrola zapojení

POZOR! Zapojenia musia byť vykonané výhradne kvalifikovaným pracovníkom.

Po zapnutí elektrického napájania riadiacej jednotky skontrolujte nasledovne:

- Skontrolujte, že na svorkách L9-L10 je napätie približne 24 V AC. Ak hodnota nesúhlasí, ihneď vypnite napájanie a s najväčšou pozornosťou skontrolujte zapojenia a napájacie napätie.
- Ak sú zapojenia správne, vstupy typu „NC“ musia mať príslušnú LED rozsvietenú. A naopak, vstupy typu „NO“ musia mať príslušnú LED zhasnutú. Viď tabuľku. Pokiaľ tomu tak nie je, prekontrolujte zapojenie a funkčnosť jednotlivých zariadení na vstupných svorkách.

VSTUP	TYP VSTUPU	STAV LED
START	NO	Zhasnutá
START P.	NO	Zhasnutá
STOP	NC	Rozsvietená
PHOTO	NC	Rozsvietená
EDGE	NC	Rozsvietená
FCA	NC	Rozsvietená
FCC	NC	Rozsvietená

Uvedenie do prevádzky

Pre správne fungovanie pohonu musia byť nainštalované koncové dorazy ako aj stredový doraz brány. Krídla brány dajte do polovice otvorennej polohy, klúcom pre odblokovanie zrušte manuálny režim pohonu. Krátkym impulzom (prepojením) medzi svorky L1 a L8 (aktivácia vstupu START) overte správne poradie otvárania jednotlivých krídel brány (druhé krídlo sa bude otvárať s oneskorením daného trimom DELAY). V prípade nesprávneho poradia otvárania je nutné zapojiť motor č.2 ako motor č.1 a motor č.1 ako motor č.2. Pohon je možné kedykoľvek zastaviť aktiváciou vstupu STOP (rozpojenie prepojenia svorkiek L3,L8).

Krídla brány dajte do zatvorennej polohy. Pohon spustite aktivovaním vstupu START. Pomocou trimra nastavte nastavte pracovný čas tak, aby brána dosiahla koncové polohy. Súčasne nastavte výkon pohonu na parametre brány, s ohľadom na poškodenie prípadne zranenie vplyvom prekážky nenašťastie si silu príliš veľkú. Trimom oneskorenia (DELAY) nastavíme oneskorenie medzi krídłami. Následne celkovú funkčnosť pohonu dodladíme dodatočným upravením pracovného času a oneskorenia.

Pokiaľ je požadovaná funkcia pre automatické zatváranie brány a sú nainštalované fotobunky prepínač č.2 dáme do polohy ON a trimom (PAUSE) nastavíme čas zatvárania.

Elektronika je vybavená funkciou čiastočného otvorenia (krídłom brány ovládaného motor č.1 sa otvorí asi do polovice dráhy úplného otvorenia). Čiastočné otvorenie je možné aktívovať impulzom medzi svorku L2 a L8 alebo tlačidlom diaľkového ovládača naladeného na kanál č.2.

Uloženie diaľkového ovládača do pamäte

- Stlačte tlačidlo PROG.RX na prijímači LED L1 sa rozsvieti.
- Uvoľnite tlačidlo, LED zhasne a začne blikať jedným pre-bliknutím počas doby 5s. Počet krátkych impulzov (pre-bliknutí) reprezentuje vybraný kanál.
- Pre výber kanálu stlačte a uvoľnite tlačidlo PROG.RX v intervale 5s, pokiaľ pre-blikanie neodpovedá zvolenému kanálu podľa nasledujúcej tabuľky.

Výber kanálu	Funkcia	Počet stlačení tlačidla	Počet bliknutí			
			Jedno	Dve	Tri	Štyri
Kanál 1	Štart	1	●			
Kanál 2	Čiastočné otvorenie	2	●●			
Kanál 3	Stop	3		●●●		
Kanál 4	Svetlo	4			●●●●	

- Po zvolení kanálu, do 5s stlačte a držte tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktoré má byť uložené do pamäte.
- LED na karte prijímača zhasne a následne sa rozsvieti, čo indikuje, že kód bol úspešne uložený. Prijímač je pripravený k uloženiu ďalšieho kódu počas nového intervalu 5s.
- Pri plnej pamäti, prijímač upozorní na túto skutočnosť pätnásťimi bliknutiami.

Úplné vymazanie kódov:

- Vypnite napájanie riadiacej elektroniky
- Stlačte a držte tlačidlo PROG.RX na karte prijímača
- Počas držania tlačidla zapnite napájanie elektroniky. Až sa LED L1 rozsvieti, uvoľnite tlačidlo P1

Pamäť prijímača je teraz prázdna a pripravená k novému programovaniu.

Nastavenie plávajúceho kódov:

Odporučame plávajúci kód neaktivovať.

Plávajúci kód znižuje riziko vstupu neoprávnenej. Plávajúci kód je od výrobcu nie je povolený, je však možné ho povoliť.

- Stlačte tlačidlo PROG.RX a držte ho cca 8s, pokiaľ L1 nezasne.
- Po uvoľnení tlačidla PROG.RX začne L1 blikať po dobu 5s.
Jedno pre-bliknutie → plávajúci kód nie je **povolený**
Dvoj pre-bliknutie → plávajúci kód je **povolený**
- Pre nu parametru stlačte tlačidlo P1 počas doby 5s, aby pre-blikanie odpovedalo zvolenému novému parametru.

Programovateľné funkcie elektroniky

Funkcie a vyhodnocovanie stavov elektroniky sa programujú jednoduchým prepínaním prepínačov (dip-switch).
Možnosti nastavenia funkcií sú v nasledujúcej tabuľke.

Prepínač	Funkcia	Nastavenie	Popis
1	„Predblikavanie“	ON Zakázane	Maják začne svietiť / blikat až pri štarte motora
2	Automatické zatváranie	ON Povolené	Maják začne svietiť / blikat 2s pred štartom motoru
		OFF	Brána sa sama zatvorí po uplynutí času nastaveného na trimri ČAS PAUZY
3	Štart počas otvárania	ON Ignorovaný	Príkaz ŠTART počas otvárania je ignorovaný
		OFF Akceptovaný	Príkaz ŠTART počas otvárania je akceptovaný
4	Režim otvárania	ON „Inverzná“	Opačný chod brány pri impulze ŠTART
		OFF „Kroková“	OTVOR → STOP → ZATVOR → STOP
5	Spomalenie	ON Povolené	Pred koncom každého otvorenia, alebo zatvorenia pohon spomalí, aby sa zabránilo nárazu a hluku
6	Pomalý štart	ON Zakázane	Na začiatku každého otvorenia, alebo zatvorenia pohon štartuje s maximálnou silou
7	Bez sklužu	ON Zakázane	Pri prerušení manévrov (napr. Fotobunkami) bude použitý celý čas práce, ktorý je nastavený trimrom
		OFF Povolené	Po prerušení manévrov brány, bude brána pracovať len s časom, ktorý bol použitý pri manévre + krátká doba naviac kompenzujúca zotrvačnosť brány
8	Fotobunky	ON Vždy aktívne	Prerušenie lúča fotobunky spôsobí zastavenie brány. Po obnovení lúča fotobunky sa brána úplne otvorí.
		OFF Neaktívne počas otvárania	Prerušenie lúča fotobunky počas otvárania je ignorované. Prerušenie lúča fotobunky počas zatvárania spôsobí znovu otvorenie.
9	Test fotobuniek	ON Povolené	Kontrola pripojených fotobuniek pred každým otvorením / zatvorením. Ak fotobunky nefungujú konkrétnie, brána sa nepohnie a maják bude blikať približne 8s.
		OFF Zakázane	
10	Typ hranového snímača	ON Vodivá gumová hrana	Zvolte túto možnosť pokial je nominálny odpor snímača 8,2 kΩ
		OFF Štandardný / optická hrana	Zvolte túto možnosť pokial je snímač v režime „NC“ alebo optický
11	Hranový snímač	ON Vždy aktívne	Pri aktivácii snímača brána výkona opačný pohyb, aby uvoľnila príčinu aktivácií. Po 3s sa brána zastaví
		OFF Neaktívne počas otvárania	Prerušenie lúča fotobunky počas otvárania je ignorované. Prerušenie lúča fotobunky počas zatvárania spôsobí znovu otvorenie.
12	Test hrany	ON Povolené	Kontrola pripojeného snímača pred každým otvorením/zatvorením. Ak snímač nefunguje korektnie brána sa nepohnie a maják bude blikať približne 8s. Nepoužívať pri snímači s vodivou gumou, hranou alebo ak snímač používa samostatnú riadiacu jednotku.
		OFF Zakázane	

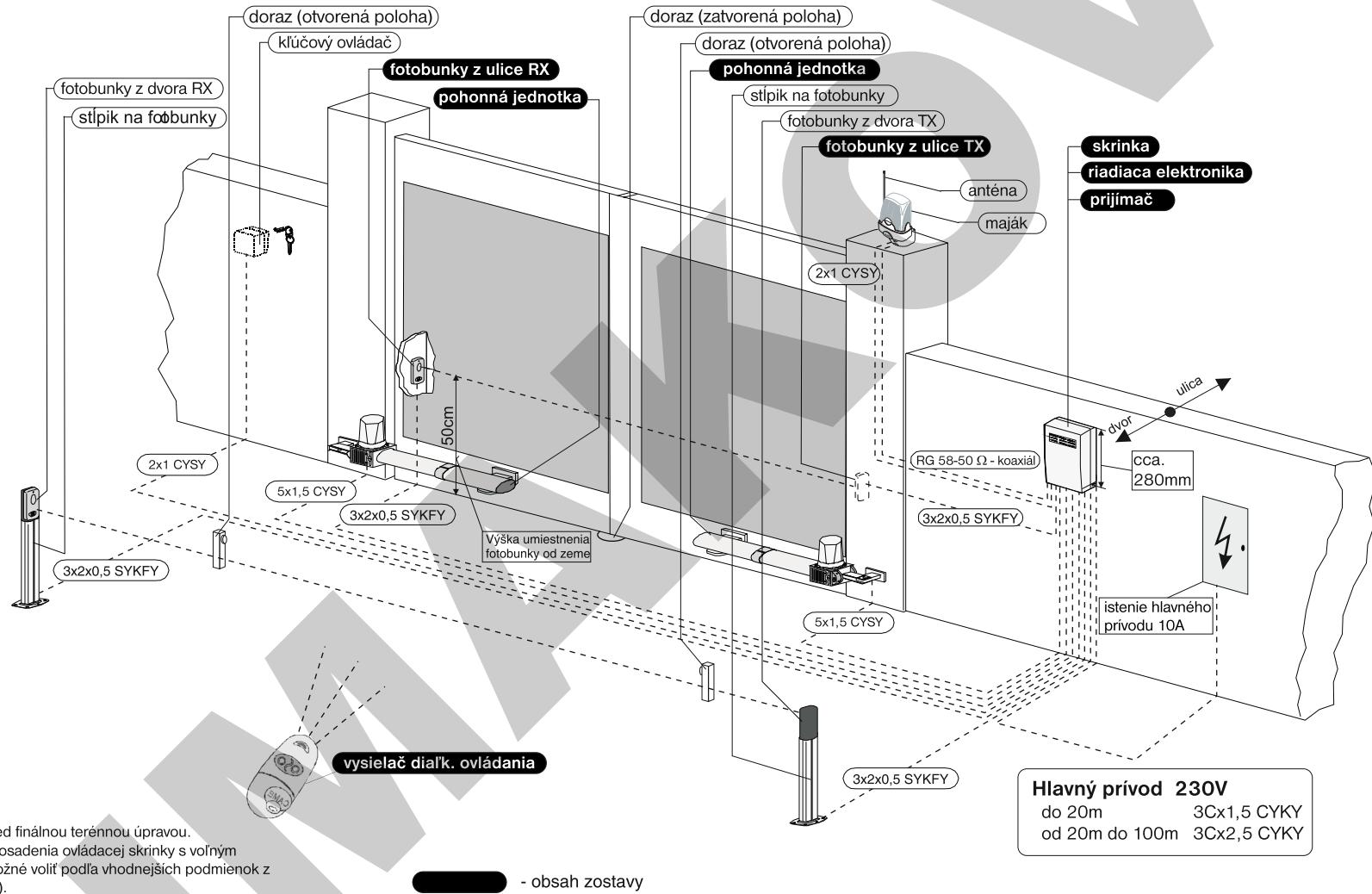
	Tovar zakúpený v priedajniach	Výrobca	Kontakt
SK	Nitra, Trenčín, Žilina, Prešov, Humenné	CAME	
		NICE	+421 908 836 583
		KEY	+421 517 595 631
		ROLLKIT	
SK	Bratislava, Banská Bystrica, Fričovce	CAME	
		NICE	+421 910 262 820
		KEY	+421 911 383 645
		ROLLKIT	
SK	Košice	CAME	
		NICE	+421 905 529 779
		KEY	+421 908 362 090
		ROLLKIT	
CZ	Brno	CAME	
		NICE	+420 775 455 079
		KEY	+420 212 240 996
		ROLLKIT	
CZ	Praha - Čestlice	CAME	
		NICE	+420 775 455 079
		KEY	+420 775 061 735
		ROLLKIT	
CZ	Praha - Libeň	CAME	
		NICE	+420 775 455 079
		KEY	+420 731 733 989
		ROLLKIT	
CZ	Hradec Králové	CAME	
		NICE	+420 775 455 079
		KEY	+420 774 338 660
		ROLLKIT	



KOMPATIBILITA PRÍSLUŠENSTVA
COMPATIBILITY OF ACCESORIES

Príslušenstvo Accessories		Pohony pre posuvné brány Automations for sliding gates						Pohony pre kričkové brány Automations for wing gates					
		CAME	NICE	KEY	ROLLKIT	CAME	NICE	KEY	ROLLKIT				
		CAME TOP-432-EE TOP-434-EE											
		FLO2RE											
		FLO4RE											
		NICE ON2E											
		INT12											
		SUB-44											
		SUB-44W											
		KEY FIX-FQ											
		PHOENIX											
		TR1434											
		Rollkit VARIO-FL											
		VARIO-SM											
		MULTI-CLONER											
		MULTI-CAR-CLONER											
		DIR-10											
		CAME DIR-20											
		DIR-30											
		BF											
		NICE EPM											
		EPMB											
		KEY FT-32											
		Rollkit FT-15											
		CAME DBC-01											
		FT-210											
		FT-210B											
		KEY FT-42											
		FTBD-15											
		Rollkit FTO-15											
		CAME DIR-L											
		NICE COB (BF)											
		KLED24											
		CAME KLED											
		DADOO											
		LUCY24											
		LUCY											
		LUCYB *											
		NICE MLBT *											
		ELB											
		LUMY-24 *											
		KEY LUMY-230 *											
		Roollkit UNILED											

elektropripravenosť pre krídlové brány (šnekové pohony) - univerzálna



V zmysle platných nariem zverte elektroinštalačné práce odbornému pracovníkovi. Všetky vodiče (okrem hlavného prívodu) musia byť ohybné a jednoznačne farebne odlišiteľné.